

Inicio

Ir a la Página Principal

Archivo

Explora el contenido

Búsquedas Recientes

Lo que los usuarios quieren leer

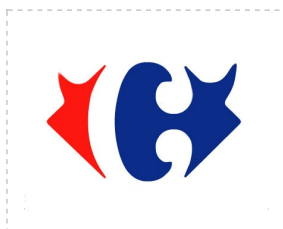
Categorías

Así clasificamos los posts

 feed RSS

 twitter

¿Tan difícil es financiar?

Escrito por [Valen](#) |  Viernes 24 de septiembre, 2010

Hace cosa de **3 meses** se me estropearon (previo acuerdo) los dos ordenadores de los que disponia en casa, un **PIV** de cuando se inventó la primera guerra mundial y un **MacBook Pro** de hacia cosa de 3 años, el caso es que me quedo sin medios para trabajar de manera “temporal”.

Pues bien, mirando por internet, comparando precios, buscando alternativas... consigo encontrar

un **portátil medio decente** en un gran centro comercial bastante conocido en todo el mundo y me decido a ir a buscarlo con la nómina, el contrato y un certificado de empresa en la mano.

Una vez el amable dependiente me enseña el portatil, me explica sus bondades y demás protocolos procedemos a ir al area de financiación donde una simpática señora nada mas ver mis 22 añitos puso cara de “ande vas manué” pocos amigos y comenzo a pedirme datos:

1. Última nómina.

- Excusa: **No es que mira, tienes nada mas que 4 meses trabajados y me la deniegan.**

2. Contrato.

- Excusa: **No, porque... aqui pone que tienes dos meses de prueba.**
- Contesto: **Pero si llevo ya 4 meses y me han subido el sueldo y ampliado el contrato hasta 2011.**
- Excusa: **Ya veo ya... pero... no puede ser porque... en fin que no puede ser.**

3. Certificado.

- Excusa: **Uf, esto no vale para nada porque ya sale denegado con lo otro.**

Total que después de pasar casi una hora y media intentando que la mujer entendiese que estaba en una situación económica estable y regular, me volví a casa sin portátil y con un cabreo enfado curioso.

Y ahora yo pregunto **¿tan difícil es que te concedan una financiación?** Sobre todo cuando hablamos de cifras que no superan ni el 25% del sueldo de la nómina.

Seguiré buscando...

PD. Cualquier parecido de la imagen del post con una imagen real es pura coincidencia!



Recibirás un correo al día con todas las novedades publicadas en Lalala Estudio. No mandamos spam.

Recientes

Populares

Comentarios



¿Tan difícil es financiar? 4

COMENTARIOS



Estudia y practica para tu permiso de conducir gratis 0 COMENTARIOS



¿Por que? 0 COMENTARIOS



CrossLoop, administración remota gratis y de calidad 2 COMENTARIOS



Web modular con jQuery 3

COMENTARIOS

 Sitios Recomendados 

Estudia y practica para tu permiso de conducir gratis

Escrito por [Valen](#) |  Jueves 23 de septiembre, 2010



Hace ya mas de tres años que tengo el permiso de conducir de tipo B (El de coche vamos) pero hace ya tiempo que se me metió entre ceja y ceja prepararme el carnet de conducir motos de alta cilindrada para el día a día y dejar el coche para viajes o trayectos

largos con la familia y demás.

En mi afán por **aprender por mi cuenta** (para variar...) le pregunte al siempre **atento y amigo Google** por los test de teoria para este tipo de vehiculos y encontré muchas y variadas webs para ello, con las cuales estoy aprendiendo de manera constante y desde casi cualquier lado.

Ahora las comparto con ustedes:

[Autoescuela.tv](#)

Mas bien centrada en el permiso de conducir B, pero que nos servirá para cualquier tipo de ayuda teórica gracias a la documentación y demostraciones en video. Muy completa.

[Dentrotest.com](#)

Aqui podremos encontrar desde test para el permiso de conducir de coches, pasando por motos y hasta ambulancias, la verdad que es la que uso para el A.

DGT

Es la página de la dirección general de tráfico y ofrece test actualizados para los permisos que necesitemos, es muy buena pero sinceramente, prefiero las otras dos alternativas.

¿ustedes utilizan alguna otra?

¿Por que?

Escrito por [Valen](#) |  Miércoles 22 de septiembre, 2010



Hace un par de semanas colgué un cartel en el que anunciaba que **Lalala Estudio** (como tal) dejaría de ofrecer servicios de “empresa” para empezar a vivir únicamente como blog. Esto, tiene un por que y paso a explicarlo ahora mismo.



El pasado 6 de junio, la empresa Ludociencia apostó por mi y me dio un sitio en su oficina a media jornada, esto me permitía seguir trabajando en **Lalala** tranquilamente pero al llegar Septiembre todo ha cambiado, he tenido la suerte de seguir en la empresa a jornada completa y esto no me permite mas que tiempo para trabajar en las tareas de la empresas (y algunos twitts de vez en cuando).

Agradezco a todas aquellas personas que han confiado en mi en algún momento y pido disculpas a aquellas que no he conseguido satisfacer, no siendo esta mi intención obviamente.

 Categoría(s): [Blog](#)

 Hay [0 comentarios](#)

CrossLoop, administración remota gratis y de calidad

Escrito por [Valen](#) |  Jueves 1 de julio, 2010

Buenas, ya se que hace tiempo que no escribo nada y es que aunque me gustaría escribir a diario por “h” o por “b” nunca consigo sacar un ratito para ello ademas, se me añade la dificultad de que en una empresa que está apostando fuerte por mi y a la que agradezco esta oportunidad. [LudoCiencia](#)

Pues bien, una de las cosas que mas me ha hecho comerme la cabeza estos dias era la de conseguir administrar de manera remota distintas máquinas de manera **segura, rápida y gratuita**. La verdad es que hay muchas alternativas en internet pero me quedo con la que creo que mejor me ha funcionado hasta ahora y la que haciendo lo mismo innova en el campo de la seguridad gracias a un número identificativo que cambia cada cierto tiempo, pero mejor empiezo a explicaros de que os hablo.




[CrossLoop](#) es una herramienta gratuita que nos permite realizar **asistencia remota a través de internet** a otro ordenador, hasta ahí todo normal, ¿donde cambia?, CrossLoop ofrece al usuario un **numero identificativo** que este tendrá que dar al técnico para que pueda administrar su máquina remotamente.

¿Vale, y como conecta? Pues no necesitamos ni la ip del equipo ni un puerto que lo identifique [CrossLoop](#) usa su propia pasarela para realizar estas operaciones de manera rápida y eficaz. Además es **multiplataforma** por lo que podemos administrar tanto equipos windows como unix y macos.

¿Que, no me creéis? [Probadlo](#) y me contais

Saludos!

 Categoría(s): [Blog](#), [Informática](#)

 Hay [2 comentarios](#)

Web modular con jQuery

Escrito por [Valen](#) |  Lunes 14 de junio, 2010

En el artículo anterior explicábamos como hacer una [página web modular con php](#) de manera sencilla y útil, pues bien, en este os vamos a explicar como hacer lo mismo (o parecido) pero con jQuery y de manera que el usuario no necesite ver el refresco de la imagen que esta viendo, por lo que añadimos un grado de atractivo y dinamismo a nuestra web.

Pues bien para empezar necesitamos la [última versión de jQuery](#), da igual que sea la versión normal que la **“min”**. Una vez descargada y colocada junto a los archivos de nuestra web solo tenemos que hacer lo siguiente:

```
<script type="text/javascript" src="js/jquery/jquery.1.4.2.min.js"></script>
```

Ahora solo nos falta definir el menu que llevará la clase **“menu”** que hará que jQuery intercepte la petición y la tramite sin que el usuario lo note y la capa en la que queremos que se muestre el contenido de la sección (módulo) que llamamos.

Ahora el código:

```
<ul>
<li><a href="contacto.php" class="menu">Contacto</a></li>
<li><a href="nosotros.php" class="menu">Nosotros</a></li>
</ul>

<script language="javascript">
$(document).ready(function(){
    $.ajaxSetup ({
        cache: false
    });

    /// Imagen mientras carga el contenido
    var ajax_load = "<img src='img/load.gif' alt='loading...' />";

    // Interceptar el link de los menus
    $(".menu").click(function(){
        /// Extraemos el nombre de la pagina que esta en el link
        var loadUrl = $(this).attr('href');
        /// Llamamos el contenido
        $("#contenido").html(ajax_load).load(loadUrl);
        return false;
    });
});
</script>
```

Con esto y un poco de imaginación podeis construir páginas webs muy dinamicas y atractivas en muy poco tiempo y de manera eficaz, algo que, yo almenos, trato de utilizar en la mayoría de mis trabajos.

¿Tú ya modulas?

Web modular con PHP

Escrito por [Valen](#) |  Domingo 13 de junio, 2010

A veces se hace engorroso trabajar con webs que necesitan gestionar muchas secciones diferentes, de manera que tendríamos que utilizar muchos archivos “.php” con multitud de código repetido una y otra vez en cada archivo, pues bien, esto se puede solucionar **dividiendo la página en módulos** de manera muy sencilla, consiste en enviar al **index** unas variables **“pag”** que contendrán la sección que necesitamos en cada momento de la siguiente manera:

- **index.php?pag=contacto.php**

Esto nos permite cargar librerías, clases y estilos en el “index.php” y posteriormente usarlas en cualquiera de nuestras secciones sin ningún tipo de problema facilitándonos consecuentemente el trabajo.

Para ver como funcionaria os presento este código, es el que uso yo por lo que esta abierto a modificaciones:

```
<?php
//MIRO SI VIENE ALGUNA VARIABLE

$id = $_GET['id']; // Esto es por si necesito enviar una variable adicional que s

//WEB MODULOS

$carpeta = "paginas/"; // Carpeta donde almaceno las secciones
$_GET['pag'] = htmlspecialchars($_GET['pag']); // Limpio de caracteres especial
$_GET['pag'] = trim($_GET['pag']); // Elimino los espacios
if($_GET['pag'] == ""){
    $cargar = $carpeta."portada.php"; // Si no recibe ninguna variable "pag" mando
}else{
    $file = $carpeta.$_GET['pag'];
    if(file_exists($file)){
        $cargar = $file; // Asigno el resultado a una variable mas comoda
    }else{
        $cargar = -1; // Si no existe el fichero, mando un -1 como flag de que no exis
    }
}

?>
```

Ahora lo único que tenemos que hacer es decidir donde vamos a cargar el contenido de la página que debería ser un contenedor:

```
<div id="contenedor">
<?php if($cargar <> -1){
include($cargar);
}else{
echo "No se ha encontrado la página que buscaba";
}
</div>
```

Espero que os sirva de orientación en vuestros trabajos.

Llegó la re-evolución movil: Iphone 4

Escrito por [Valen](#) |  Sábado 12 de junio, 2010


El pasado día 7 de Junio tuvo lugar la **última keynote** presentada por Apple en la que por fin sacó a la luz el nuevo “smartphone” de la empresa de Cupertino.

Como ya hizo con el iphone y el iphone 3g/s Apple ha vuelto a re-inventar el telefono movil dandole una libertad y una usabilidad asombrosa, de entre todas las características podemos destacar:

- **Diseño.** Un cambio visual enorme que lo convierte en el **smartphone más delgado del mercado hoy en día** con tan sólo 9,3mm de ancho que significan hasta un 24% más delgado que el iPhone 3GS. En el nuevo diseño destaca la presencia de la **cámara frontal**, microSIM, **flash con LED**, dos micrófonos para cancelación de sonido. Además la base de metal sirve como estructura de las antenas del teléfono.
- **Retina Display.** Pantalla vanguardista que nos presenta mayor densidad de los pixels **hasta multiplicado por 4** que hace tan sólo por citar un ejemplo que el texto sea extremadamente claro. Retina Display **tiene 326 ppi** en comparación con los 300 ppi que tan sólo capta el ojo humano. Esta pantalla es hasta **cuatro veces mejor a la del iPhone 3GS** que además incluye **Tecnología IPS** que mejora los colores. Pantalla de **960x640** que posee 78% de los pixeles en un iPad.
- **Chip A4.** Otra que se confirma, el mismo procesador del iPad ahora en el iPhone 4G. El A4 entre varias cosas te da hasta 40% más tiempo para hablar, 6 horas para navegar en 3G y **10 horas navegando en Wi-Fi**, así como 10 horas de vídeo y 40 horas de música. Mejor desempeño de batería. El iPhone 4 tendrá **hasta 32GB de almacenamiento** y redes en HSDPA/HSUPA, 802.11n (Wi-Fi) y quad-band.
- **Giroscopio.** Agrega tres sensores de movimiento más, así que junto al acelerómetro **se detectan 6 ejes** con nuevos APIs se puede detectar mejor la posición del teléfono. Perfecto para una experiencia de juegos más amena.
- **Cámara.** Apple se enfocó en una cámara más eficiente que además de más megapixels agregue calidad en las imágenes. El iPhone 4 posee una **cámara de 5 megapixels** con un sensor iluminado de 1,75 micrones, perfecto para fotografías con baja luz. Además, otra que se confirma, **graba en HD 720p en 30 FPS**, buenos audiovisuales prometen. Además **llega iMovie para iPhone**, aplicación que por USD\$4.99 nos permitirá editar nuestros vídeos, y funciones como plantillas, transiciones, títulos. En cuestión de segundos se renderiza el vídeo y se comparte en YouTube o en iTunes.
- **iOS4.** El iPhone OS 4.0 cambia de nombre a iOS4 y además de todos los nuevos detalles que ya les hemos hablado como *multitasking* se anuncia que iOS4 estará disponible a partir del 21 de junio totalmente gratis para el iPhone 3GS, iPhone 3G y los iPod Touch de segunda y tercera generación.



Demostración iPhone 4

 Categoría(s): [Blog](#), [iPhone](#)

 Hay [0 comentarios](#)

© [Lalala Estudio](#) 2010. Todos los derechos reservados bajo licencia [Creative Commons México](#).

Hecho con [HTML5](#), [CSS3](#), [WordPress](#) & [jQuery](#). Iconos [famfamfam](#).

Presentado por [Tecnokun](#) & [Punto Geek](#)